Docket No. 245782US2

# IN THE UNITED STATES PATENT AND TRADEMARK OFFICE

IN RE APPLICATION OF: Hisashi AOKI, et al.			GAU:		
SERIAL NO: New Application			EXAMINER:		
FILED:	Herewith				
FOR:	MOTION PICTURE STO	DRAGE APPARATUS AND MC	ID MOTION PICTURE DISTRIBUTING SYSTEM		
		REQUEST FOR PRIO	RITY		
	SIONER FOR PATENTS DRIA, VIRGINIA 22313				
SIR:					
☐ Full benefit of the filing date of U.S. Application Serial Number provisions of 35 U.S.C. §120.			, filed	, is claimed pursuant to the	
□ Full be §119(e		U.S. Provisional Application(s) is <u>Application No.</u>	s claimed pursus <u>Date Filed</u>	ant to the provisions of 35 U.S.C.	
	cants claim any right to prioriovisions of 35 U.S.C. §119, a	ity from any earlier filed applicati s noted below.	ions to which th	ey may be entitled pursuant to	
In the matt	ter of the above-identified ap	plication for patent, notice is here	by given that th	ne applicants claim as priority:	
COUNTRY Japan		APPLICATION NUMBER 2002-338742		MONTH/DAY/YEAR November 22, 2002	
Japan		2002-360227	Decen	nber 12, 2002	
	copies of the corresponding C	Convention Application(s)			
	e submitted herewith				
☐ will be submitted prior to payment of the Final Fee					
were filed in prior application Serial No. filed					
were submitted to the International Bureau in PCT Application Number  Receipt of the certified copies by the International Bureau in a timely manner under PCT Rule 17.1(a) has been acknowledged as evidenced by the attached PCT/IB/304.					
☐ (A) Application Serial No.(s) were filed in prior application Serial No. filed ; and					
☐ (B) Application Serial No.(s)					
☐ are submitted herewith					
☐ will be submitted prior to payment of the Final Fee					
		F	Respectfully Sul	omitted,	
			OBLON, SPIVA MAIER & NEU	AK, McCLELLAND, STADT, P.C.	
		_		JmM Gallant	
Customer Number			Marvin J. Spivak		
		F	Registration No.	24,913	
22850			C. India McClolland		

Tel. (703) 413-3000 Fax. (703) 413-2220 (OSMMN 05/03)

C. Irvin McClelland Registration Number 21,124

# 日本国特許庁 JAPAN PATENT OFFICE

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office.

出 願 年 月 日
Date of Application:

2002年11月22日

出 願 番 号 Application Number:

特願2002-338742

[ST. 10/C]:

[JP2002-338742]

出 領 人

 $A_{I^{n}}$  :...t(s):

株式会社東芝

2003年 7月18日

特許庁長官 Commissioner, Japan Patent Office 今井康



【書類名】

特許願

【整理番号】

13B0290261

【あて先】

特許庁長官殿

【国際特許分類】

G11B 27/34

H04N 5/765

【発明の名称】

動画像蓄積装置、動画像配信システム

【請求項の数】

15

【発明者】

【住所又は居所】

神奈川県川崎市幸区小向東芝町1番地 株式会社東芝

研究開発センター内

【氏名】

青木 恒

【発明者】

【住所又は居所】

神奈川県川崎市幸区小向東芝町1番地 株式会社東芝

研究開発センター内

【氏名】

山口 昇

【発明者】

【住所又は居所】

神奈川県川崎市幸区小向東芝町1番地 株式会社東芝

研究開発センター内

【氏名】

岩田 達明

【発明者】

【住所又は居所】

神奈川県川崎市幸区小向東芝町1番地 株式会社東芝

研究開発センター内

【氏名】

増田 忠昭

【発明者】

【住所又は居所】

神奈川県川崎市幸区小向東芝町1番地 株式会社東芝

研究開発センター内

【氏名】

児玉 知也

【発明者】

【住所又は居所】 神奈川県川崎市幸区小向東芝町1番地 株式会社東芝

研究開発センター内

【氏名】

増倉 孝一

【発明者】

【住所又は居所】 神奈川県川崎市幸区小向東芝町1番地 株式会社東芝

研究開発センター内

【氏名】

松村 淳

【特許出願人】

【識別番号】

000003078

【氏名又は名称】 株式会社 東芝

【代理人】

【識別番号】

100083161

【弁理士】

【氏名又は名称】

外川 英明

【電話番号】

(03) 3457-2512

【手数料の表示】

【予納台帳番号】

010261

【納付金額】

21,000円

【提出物件の目録】

【物件名】

明細書 1

【物件名】

図面

【物件名】

要約書 1

【プルーフの要否】

要

### 【書類名】 明細書

【発明の名称】 動画像蓄積装置、動画像配信システム

### 【特許請求の範囲】

### 【請求項1】

動画像データとして、動画像、または、動画像の符号化データ、または、動画像を含むメタデータの符号化データのいずれかを入力する動画像入力部と、前記動画像データを順次蓄積する動画像蓄積部と、

予め利用者が設定した、所望のシーンに関する条件を記憶する条件記憶部と、 前記動画像蓄積部に蓄積された動画像データを解析して、前記条件に合致するシ ーンが存在するかを調べ、存在する場合には当該シーンの選択情報を求める動画 像解析部と、

利用者の端末に前記選択情報を通知する情報通知部と、

を備える動画像蓄積装置。

# 【請求項2】

請求項1記載の動画像蓄積装置であって、

さらに、前記動画像蓄積部に蓄積された動画像データを利用者が指定した端末に 出力する動画像出力部を備え、

前記動画像出力部は、利用者から前記選択情報を指定された場合には当該選択情報が指し示すシーンの動画像データを出力することを特徴とする請求項1記載の動画像蓄積装置。

### 【請求項3】

動画像データとして、動画像、または、動画像の符号化データ、または、動画像を含むメタデータの符号化データのいずれかを入力する動画像入力部と、前記動画像データを順次蓄積する動画像蓄積部と、

予め利用者が設定した所望のシーンに関する条件を記憶する条件記憶部と、 前記動画像蓄積部に蓄積された動画像データを解析して、前記条件に合致するシ ーンが存在するかを調べ、存在する場合には当該シーンの動画像中における選択 情報を求める動画像解析部と、

前記動画像解析部が解析した動画像データ中に前記条件に合致するシーンが含ま

2/

れている場合に、前記選択情報が指し示すシーンの動画像データを、利用者の端末に出力する動画像出力部と、

を備える動画像蓄積装置。

# 【請求項4】

前記条件記憶部は、

利用者が予め設定した、所望のシーンの動画像に対して施す変形条件をも記憶し

前記動画像出力部は、

前記選択情報が指し示すシーンの動画像データを前記変形条件に従って変形してから、利用者の端末に出力する、

ことを特徴とする請求項2乃至請求項3記載の動画像蓄積装置。

# 【請求項5】

前記動画像出力部は、

動画像データを利用者が予め設定したデータ形式に変換してから出力することを 特徴とする請求項2乃至4記載の動画像蓄積装置。

### 【請求項6】

前記動画像入力部は、音声のデータと画像のデータとを含む動画像データを受信し、

前記動画像解析部では、音声と画像との両方を解析することを特徴とする請求項 1乃至請求項5記載の動画像蓄積装置。

# 【請求項7】

動画像データとして、動画像、または、動画像の符号化データ、または、動画像を含むメタデータの符号化データのいずれかを入力する動画像入力部と、

前記動画像データを順次蓄積する動画像蓄積部と、

外部から送信された、動画像の特定シーンを指し示す選択情報を受信する選択情報受信部と、

前記動画像蓄積部に蓄積された動画像データを解析して、前記選択情報に合致するシーンが存在するかを調べる動画像解析部と、

前記選択情報に合致するシーンが存在する場合に、その旨を利用者の端末に通知

する情報通知部と、

を備える動画像蓄積装置。

# 【請求項8】

動画像データとして、動画像、または、動画像の符号化データ、または、動画像を含むメタデータの符号化データのいずれかを入力する動画像入力部と、

前記動画像データを順次蓄積する動画像蓄積部と、

外部から送信された、動画像の特定シーンを指し示す選択情報を受信する選択情報 報受信部と、

前記動画像蓄積部に蓄積された動画像データを解析して、前記選択情報に合致するシーンが存在するかを調べる動画像解析部と、

前記選択情報に合致するシーンが存在する場合に、利用者の端末に前記選択情報を通知する情報通知部と、

を備える動画像蓄積装置。

# 【請求項9】

請求項7記載の動画像蓄積装置であって、

さらに、利用者が指定した端末に前記動画像蓄積部に蓄積された動画像データを 出力する動画像出力部を備え、

前記動画像出力部は、利用者から前記選択情報を指定された場合には当該選択情報が指し示すシーンの動画像データを出力することを特徴とする請求項8記載の動画像蓄積装置。

# 【請求項10】

動画像データとして、動画像、または、動画像の符号化データ、または、動画像を含むメタデータの符号化データのいずれかを入力する動画像入力部と、

前記動画像データを順次蓄積する動画像蓄積部と、

外部から送信された、動画像の特定シーンを指し示す選択情報を受信する選択情報受信部と、

前記動画像蓄積部に蓄積された動画像データを解析して、前記選択情報に合致するシーンが存在するかを調べる動画像解析部と、

前記選択情報に合致するシーンが存在する場合に、利用者の端末に当該シーンの

動画像データを送信する動画像出力部と、

を備える動画像蓄積装置。

# 【請求項11】

前記選択情報受信部は、

利用者が予め設定した時刻になると、利用者が予め設定した外部のサーバから選択情報を取得することを特徴とする請求項7乃至請求項10記載の動画像蓄積装置。

### 【請求項12】

前記選択情報受信部は、

外部から送信された、動画像の特定シーンを指し示す選択情報とともに当該シーンの動画像に対して施す変形に関する変形情報を受信し、

前記動画像出力部は、前記変形情報に従って動画像を変形してから出力する、 請求項10記載の動画像蓄積装置。

# 【請求項13】

動画像データを配信する配信サーバと、

動画像データの特定のシーンを指し示す選択情報を配信する情報サーバと、 前記配信サーバからの動画像データ及び前記情報サーバからの選択情報を受信し て蓄積する蓄積サーバと、

前記蓄積サーバから動画像データを読み出して再生を行う視聴端末と、

前記配信サーバ、前記情報サーバ、前記蓄積サーバ、前記視聴端末を接続するネットワークとを有し、

前記蓄積サーバは、受信した選択情報が指し示すシーンを蓄積しているかを調べ 、存在する場合には、その旨を前記視聴端末に通知することを特徴とする、動画 像配信システム。

### 【請求項14】

前記蓄積サーバは、

受信した選択情報が指し示すシーンを蓄積している場合には、前記選択情報を前 記視聴端末に通知し、

前記視聴端末は蓄積サーバから受信した前記選択情報を用いて当該シーンの動画

像データの読み出しを行うことを特徴とする請求項13記載の動画像配信システム。

# 【請求項15】

前記蓄積サーバは、

一定時間経過毎若しくは所定の時刻に、前記情報サーバから選択情報を取得する ことを特徴とする請求項14記載の動画像配信システム。

# 【発明の詳細な説明】

# $[0\ 0\ 0\ 1]$

# 【発明の属する技術分野】

本発明は、外部から配信された動画像データを蓄積し、利用者の携帯視聴端末 に送信する動画像蓄積装置、及び、この動画像蓄積装置を用いるのに好適な動画 像配信システムに関するものである。

### [0002]

# 【従来の技術】

動画像処理技術の急速な発展により、動画像情報を例えば国際標準形式のMP EG-1, 2, 4などのデジタルデータとして配信・閲覧・保存・編集などをす ることが一般的となってきている。

### [0003]

近年では、映像機器やコンピュータを利用してデジタル動画像を扱うだけではなく、携帯端末でデジタル動画像を閲覧するようなサービスも実用化されようとしている。また、動画像情報の送受信は、従来の地上波や衛星放送だけではなく、ケーブルテレビ・インターネット・携帯電話などのさまざまなメディアを通じて行われている。

# [0004]

動画像利用の利便化・簡易化のため、動画像の編集・検索・管理や配信などを動画像の特徴や意味的情報などのメタデータに応じて行いたいという要求が大きくなっている。これまでに、TV番組の字幕から出演者を調べたり、出演者やジャンル等の番組情報を外部から受信して、利用者の好みに合わせて録画管理(自動録画等)を行う動画像蓄積サーバが提案されている(例えば特許文献1)。

# [0005]

特許文献1の手法では、ある時間長を持った番組としての動画像全体として録画した動画像を管理することができる。しかし、番組の一部分であるハイライトシーンの情報(「見どころ」情報)を扱うことは考えられていない。そのため、利用者は録画された番組の動画像に対して早送り再生、巻き戻し再生等の操作を行い、映像を確認しながらハイライトシーンを自力で探索する必要がある。

# [0006]

映像コンテンツのデジタル化が進む中にあっても「見どころ」情報は「口コミ」による伝達が主流である。例えば、「昨夜のドラマの、最後のところすごかったよね」と食事中に同僚に伝えたり、「今、プロ野球中継が乱闘場面になっているから見て!」と友人に電話したり、というものである。

# [0007]

また「ロコミ」以外の手法としては、新聞、インターネットのWWWサイト、 或いは、電子メールを用いたメールマガジンなどで、スポーツの試合展開を逐次 紹介したり、話題作の見どころを紹介したりする方法が用いられている。

#### [0008]

### 【特許文献1】

特開平10-42234号公報

[0009]

#### 【発明が解決しようとする課題】

従来の技術では、利用者は自分が見聞きした「見どころ」情報をもとに、手動で動画像中の該当するシーンを探す必要がある。利用者は頻繁に早送り再生や巻き戻し再生の操作を行う必要がある。その上、興味の無いシーンを見る無駄な時間を要するなどの不便を強いられている。

#### [0010]

特に、動画像蓄積サーバに蓄積された動画像を携帯視聴端末でネットワーク経 由で視聴する場合は、利用者が「見どころ」情報に基づいて該当するシーンを探 索するという作業は、操作性の面で不便である。しかも、携帯端末のバッテリー 消費も大きくなるので極力避けたい。

# [0011]

そこで、本発明では利用者の関心が高い場面を容易に視聴可能にする動画像蓄積装置を提供するすることを目的とする。

# [0012]

# 【課題を解決するための手段】

本発明では、動画像中の一部分を指し示す情報(選択情報)を利用する。選択情報とは、例えば動画像中において利用者の関心が高いシーンを指し示すものであったり、あるいは、動画像中で知人や友人等の第3者が推薦するシーンを指し示すものである。選択情報には、少なくとも動画像中のシーンを指し示す時間情報が含まれており、時間情報に加えてシーン内の各フレームにおける領域を指し示す空間情報が含まれていても良い。

### [0013]

利用者は、動画像の再生を行う際に、選択情報を参照して動画像のどの部分を 再生するかを指定するだけで、容易に当該シーンを視聴することができる。

# $[0\ 0\ 1\ 4\ ]$

本発明の第1の動画像蓄積装置では、利用者があらかじめ規定した内容の場面が受信、または録画している動画像に含まれている場合には、それを利用者に通知することによって、視聴端末側における利用者の検索操作を低減する。

### [0015]

本発明の第2の動画像蓄積装置では、録画された動画像の一部分を指し示す選択情報を外部から得ることによって、利用者の関心が高い場面を少ない手順で視聴できるようにする。

#### $[0\ 0\ 1\ 6]$

### 【発明の実施の形態】

(概要) 図 2 は本発明の一実施形態の動画像蓄積装置を用いたシステムの一例 を説明する図である。

#### [0017]

この動画像蓄積装置202は、コンテンツプロバイダ201が放送や通信によって配信した動画像データを受信して蓄積する。そして、蓄積した動画像データ

8/

を利用者の要求に応じてネットワーク203経由で利用者の携帯視聴端末204 に送信する。

### [0018]

動画像蓄積装置202は放送局や通信局から配信される動画像のMPEG-2 符号化データを受信して蓄積する。そして、利用者の要求に応じてMPEG-4 符号化データに変換して携帯視聴端末204に送信するものである。

# [0019]

さらに、動画像蓄積装置 2 0 2 は符号化データを蓄積するとともに動画像を解析して、利用者が予め指定した条件に従って関心が高いシーンを探索する。そして、関心が高いシーンが見つかった場合には、そして、当該シーンにアクセスするための選択情報(例えば、動画像のファイル名、動画像データにおける時刻若しくはフレーム番号の情報、さらにはあるシーンの各フレーム内における領域を指定する情報)を、ネットワーク 2 0 3 を介して利用者の携帯視聴端末 2 0 4 に送信するというものである。尚、ネットワークは有線・無線を問わない。

# [0020]

例えば、自宅に動画像蓄積装置202があり、利用者が携帯視聴端末204を 持って遠隔地に居る場合でも、関心が高いシーンが動画像蓄積装置202に蓄積 されると、携帯視聴端末204に通知される。利用者は通知に含まれる「選択情 報」を利用して、遠隔地からでも本装置に蓄積された動画像から関心の高いシーンを容易に視聴することが可能となる。

### $[0\ 0\ 2\ 1]$

また、携帯電話やノートパソコン等の一般の携帯端末に対しても電子メールで通知を送ることが可能である。従って利用者が携帯視聴端末204を動作させていない状態でも、利用者に通知を行うことができる。利用者は通知を受けてから携帯視聴端末204を動作させて関心の高いシーンを容易に視聴することが可能である。

### $[0\ 0\ 2\ 2\ ]$

利用者はネットワーク203を介して携帯視聴端末204で動画像蓄積装置202から送信された「選択情報」を受信する。そして「選択情報」を用いること

により、関心が高いシーンを携帯視聴端末において容易に視聴することが可能と なる。

### [0023]

(第1の実施形態)以下、図面を参照して本発明の第1の実施形態の動画像蓄積装置について説明する。

### [0024]

(概略構成)図1は本実施形態の動画像蓄積装置の構成を表すブロック図である。

### [0025]

本実施形態の動画像蓄積装置は、外部から動画像の符号化データを受信し、若 しくは任意の方法で動画像の符号化データを入力するための動画像入力部101 と、受信若しくは入力した動画像の符号化データを蓄積する動画像蓄積部102 と、利用者からの要求に応じて動画像の符号化データを出力する動画像出力部1 03と、利用者からの要求を受け付けて要求に応じた制御処理を行う要求受信・ 制御部104と、利用者が要求を送る際に用いる操作画面を出力する操作画面出 力部108と、を備える。

# [0026]

さらに、蓄積された動画像の符号化データを解析して利用者の関心の高いシーンを探す動画像解析部105と、利用者の関心の高いシーンを探すための「条件」を記憶する条件記憶部106と、関心の高いシーンが見つかった場合に利用者の携帯視聴端末(図2参照)にそのシーンに関する「選択情報」を通知する情報通知部107と、を備える。

#### [0027]

(概略動作)本実施形態の動画像蓄積装置の基本的な動作は次のとおりである。まず、動画像入力部101で放送(無線、有線)或いはネットワーク等から送信された放送番組等の動画像の符号化データを受信し、動画像蓄積部102に記憶させる。尚、本装置で受信する動画像の符号化データはMPEG-2方式で符号化されているものとする。

#### [0028]

動画像解析部105は予め利用者が条件記憶部106に記憶させておいた「条件」に従って、動画像蓄積部102に蓄積された動画像データから関心の高いシーンを探す。そして、見つかったら情報通知部107を介してそのシーンに関する「選択情報」を利用者の携帯視聴端末に通知する。

# [0029]

要求受信・制御部104は利用者からの様々な要求を受け付ける。要求とは、例えば、前述の「条件」を登録・削除・編集するという要求、録画の予約、録画した動画像の携帯視聴端末への送信、前述の「選択情報」を用いた再生等である。要求受信・制御部104は利用者の要求に応じて、動画像出力部103に送信を開始させたり、条件記憶部106に記憶された「条件」を更新したりする。

# [0030]

要求受信・制御部104は、さらに、操作画面出力部108に利用者が要求を入力するためのGUIを生成させ、携帯視聴端末に出力させる。

### [0031]

動画像出力部103は要求受信・制御部104が受けた利用者の要求に応じて、利用者の携帯視聴端末に動画像の符号化データを送信する。動画像出力部103は符号化方式変換機能を備えており、動画像蓄積部102に蓄積された動画像の符号化データ(MPEG-2方式)を読み出し、MPEG-4方式の符号化データに変換して送信する。

### [0032]

尚、本装置ではMPEG-2方式の符号化データを受信・蓄積して、MPEG-4方式の符号化データに変換して送信することを想定しているが、符号化方式はこれらの組み合わせに限らない。例えばMPEG-1を含むあらゆる符号化方式を用いることができる。

### [0033]

例えば、MPEG-1方式の符号化データを受信・蓄積してMPEG-4に変換してから送信するものであっても良い。あるいは、アナログの動画像を受信してMPEG-2に符号化してから蓄積し、MPEG-4に変換して送信するものであっても良い。この場合は動画像入力部101でMPEG-2への符号化処理

を行う。

# [0034]

また、受信する動画像あるいは符号化データは暗号化(スクランブル)された ものであっても良い。この場合も動画像入力部101で復元を行った後に蓄積す る。

# [0035]

また、例えば、本装置も携帯視聴端末も家庭内にあって、超高速のネットワークで接続されている場合ならば、変換を行わずにMPEG-2のまま送信して高画質の映像を視聴しても良い。あるいは、動画像出力部103において復号化した動画像を送信しても良い。変換の有無、変換後のビットレート等は携帯視聴端末及びネットワークの状態に応じて利用者、本装置あるいは携帯視聴端末のいずれかで適宜決定しても良い。

# [0036]

(動画像入力部101)動画像入力部101は、放送局や通信局から送信されたMPEG-2方式で符号化された動画像の符号化データを受信する。そして、受信した符号化データを動画像蓄積部102に順次出力する。

### [0037]

動画像入力部は通信状態や電波状態等の変化に対応するためのバッファメモリを備え、外的要因による符号化データのビットレート変動を極力抑制する。外的要因であるので、例えば可変ビットレート符号化されているデータを受信する際のビットレート変動については問題にしない。

### [0038]

尚、入力される符号化データは、電子ファイルの形式でハードディスクや光ディスク、半導体メモリに格納されたものでも良い。また、ストリーミング配信、デジタル放送、電子メール等ネットワークや電波を用いて送信されてくるものでも構わない。

#### `[0039]

(動画像蓄積部102)動画像蓄積部102はMPEG-2データを蓄積する ための記憶装置であり、例えばハードディスクドライブ、光ディスクドライブ或 いは半導体メモリの類である。

### [0040]

動画像蓄積部102が受け取ったMPEG-2符号化データは、この記憶装置内に蓄積される。

### [0041]

尚、光ディスク、半導体メモリあるいはハードディスクを含む記録媒体で提供される番組の場合は、その記録媒体の内容を動画像入力部101で読み出して動画像蓄積部102にコピーしても良いが、記録媒体そのものを動画像蓄積部102として利用しても良い。

### [0042]

(動画像出力部103)動画像出力部103は要求受信・制御部104が受信 した利用者の要求に応じて、動画像蓄積部102に蓄積されたMPEG-2符号 化データをMPEG-4形式の符号化データに変換してから利用者の携帯視聴端 末に送信する。

# [0043]

利用者からの要求が前述の「選択情報」を伴ったものである場合は、動画像蓄積部102に蓄積されたMPEG-2符号化データから「選択情報」によって特定された部分を抽出し、その部分をMPEG-4方式の符号化データに変換して送信する。

### [0044]

動画像出力部103は、動画像蓄積部102に蓄積されたMPEG-2符号化データの中から利用者の要求するデータを探索する探索部と、MPEG-2符号化データをMPEG-4符号化データに変換するトランスコーダ(符号化方式変換器)と、変換して得られるMPEG-4符号化データを利用者の携帯視聴端末に向けて送信する送信部とを備える。

#### [0045]

(要求受信・制御部104)要求受信・制御部104は操作画面出力部108 に利用者が要求を入力するためのGUIを生成させ、携帯視聴端末に出力させる 。そして、GUIを介して入力された利用者からの様々な要求を受け付ける。そ して、要求受信・制御部104は、利用者の要求に応じて、動画像出力部103 に送信を開始させたり、条件記憶部106に記憶された条件を更新したりする。

### [0046]

尚、要求とは、例えば、前述の「条件」を登録・削除・編集するという要求、 録画の予約、録画した動画像の携帯視聴端末への送信要求、前述の「選択情報」 を用いた送信要求、通知の宛先の設定等である。

# [0047]

(操作画面出力部108)操作画面出力部108は要求受信・制御部104の 要求に応じてGUIを生成し、携帯視聴端末に出力する。

# [0048]

(条件記憶部106)条件記憶部106は利用者が予め登録した、関心の高いシーンの「条件」を記憶する。条件記憶部106にはハードディスクを備え「条件」を記憶している。尚、条件を記憶する媒体はハードディスク以外にも、光ディスクや半導体メモリでも良い。

# [0049]

関心の高いシーンの「条件」とは、例えば興味のあるタレントやスポーツ選手の名前や顔の画像や、チェックしておきたいニュース項目のキーワードであったり、「ゴール」や「ホームラン」といった特徴的なイベントに関連する言葉(字幕)や音声の情報である。

### [0050]

(動画像解析部105)動画像解析部105は動画像蓄積部102に蓄積された符号化データを復号して得られる画像及び音声に対して、条件記憶部106に記憶されている「条件」を用いて画像及び音声の解析を行う。解析は新たな動画像の蓄積と並行して行うものとする。

### [0051]

そして、条件記憶部106に記憶されている「条件」にマッチするシーンである場合には、録画されたファイル名及び当該シーンのファイル中での位置に関する情報を含む「選択情報」と、関心の高いシーンが録画された(あるいは、録画されている)こととを情報通知部107に出力する。

# [0052]

画像の解析では、画像中の字幕を解析、顔認識で特定の人物が登場しているかの認識を行う。また、音声の解析では、出演者の声、歓声等からシーンの分析を行ったり、あるいは、特定の音楽などを手がかりにそのシーンに登場する人物の推定を行ったりする。

# [0053]

例えば、野球中継のホームランシーンであれば、動画像内には、アナウンサーの「ホームラン」という叫び声、「第〇号」というホームラン数の字幕表示、得点が追加されたことを示す字幕、スタジアムの歓声、等が含まれているであろう。また、例えば、歌番組であれば、動画像内には、特定の歌手の顔、その歌手の歌っている曲、登場シーンの字幕等が含まれていると考えられる。

### $[0\ 0\ 5\ 4\ ]$

音声からシーンを特定するには音声認識技術が有用である。音声認識技術の一例として、ワードスポッティングと呼ばれる方法が挙げられる。これならば発せられた言葉を認識することが可能である。ワードスポッティング法を用いて出演者が話した言葉をテキストデータに変換し、このテキストデータに対して利用者が指定したのキーワードとマッチするかを解析することにより、シーンの特定を行うことができる。

### [0055]

「条件」は、例えば野球中継で○○選手のヒーローインタビューを指定する場合であれば、「○月○日:△△時△△分-××時××分:野球中継:○○選手/ヒーローインタビュー:前後3分」のように指定する。この場合はアナウンサーの「○○選手」「ヒーローインタビュー」という声や画面上の字幕に基づいてシーンを分析することになる。

### [0056]

あるいは、○○選手の打席のシーンを指定するのであれば、「○月○日:△△ 時△△分-××時××分:野球中継:○○/打席:前後3分:(○○選手の顔画 像データの識別子)」のように指定する。この場合は、字幕や音声に加えて○○ 選手の顔画像を用いてシーンを分析することになる。

# [0057]

利用者が登録した関心の高いシーンの「条件」に従って画像や音声の解析を行い、これらの情報を抽出できた場合に「条件」にマッチすると判定する。尚、判定の際には抽出できた頻度(例えば、1分間に5回以上)も考慮すると、誤判定を回避しやすくなる。

# [0058]

本装置ではMPEG-2方式の符号化データを受信して蓄積し、動画像及び音声の解析を行うとしたが、例えばMPEG-7方式のコンテンツの記述情報(メタデータ)を受信する場合であれば、MPEG-7方式のメタデータに対してテキストマッチングを行って「条件」にマッチするかを判定しても良い。この場合前述の「条件」には、MPEG-7方式のメタデータを用いて検索するためのキーワードを記述しておいても良い。

# [0059]

MPEG-7に限らず、このようなメタデータを含む符号化方式のデータであれば同様に「条件」にマッチするかの判断材料に用いることができる。

### [0060]

また、符号化データ自体にはメタデータが含まれていなくても、放送局や通信 局から動画像と並行してメタデータが配信されるようなケースでも、メタデータ を「条件」にマッチするかの判断材料として用いることが可能である。

### $[0\ 0\ 6\ 1]$

また、「選択情報」は、例えば「条件にマッチすると判定された時点の前後1分」のように幅を持たせたデータににすると良い。こうすれば、ホームランのような突発的なシーンでも決定的瞬間を逃さずに捉えることができる。

### $[0\ 0\ 6\ 2\ ]$

(情報通知部107)情報通知部107は、動画像解析部105から利用者の 関心の高いシーンが録画された旨の通知を受け取り、当該シーンに関する「選択 情報」を含む情報を利用者に通知する。通知先は利用者が前述の要求受信・制御 部104で設定した端末であり、通知手段には電子メールを用いる。

### [0063]

通知の内容は、関心の高いシーンが録画された旨のメッセージと、録画された ファイル名、当該シーンのファイル中での位置を表す情報である。

# [0064]

尚、通知手段は電子メールに限らない。特に、携帯視聴端末に通知する場合であれば電子メールよりも操作画面出力部108を介して操作用のGUIに表示させた方が使い勝手が良い。

### $\{0065\}$

(本装置の使用例)例えば、自宅に本装置があり、利用者が携帯視聴端末を持って遠隔地に居る場合でも、関心が高いシーンが本装置に蓄積されると、携帯視聴端末に通知される。利用者は通知に含まれる「選択情報」を利用して、本装置へ動画像データの要求を行う。これにより、遠隔地からでも本装置に蓄積された動画像から関心の高いシーンを容易に視聴することが可能となる。

# [0066]

また、携帯電話、ノートパソコンを含む一般の端末に対しても電子メールで通知を送ることが可能である。従って利用者が携帯視聴端末を動作させていない状態でも、利用者に通知を行うことができる。利用者は通知を受けてから携帯視聴端末を動作させて関心の高いシーンを容易に視聴することが可能である。

#### $[0\ 0\ 6\ 7\ ]$

(変形例)本実施形態では、関心の高いシーンが録画されるとその旨のメッセージ及び「選択情報」を通知しているが、メッセージとともに当該シーンの符号化データを動画像出力部 1 0 3 から送信しても良い。

### [0068]

また、この時当該シーンの画像に対して変形を行っても良い。例えば、利用者が予め「〇〇選手のホームランシーンが録画されたら〇〇選手の周囲120画素×160画素を出力」と設定しておく。そして、「〇〇選手のホームランシーン」が録画された際には、変形条件「〇〇選手の周囲120画素×160画素を出力」の通りに変形を行って利用者の携帯視聴端末に送信する。

### [0069]

本装置に入力される動画像の符号化データ若しくはこれと並行して配信される

メタデータにオブジェクトについての時空間情報(どのフレームのどの位置にどのオブジェクトが存在するかという情報)が含まれている場合には、これを利用 して前述の変形を行っても良い。

# [0070]

また、本実施形態では放送局や通信局から配信される動画像データの形式をMPEG-2としたがこれに限らない。例えば、放送局や通信局からMPEG-4やMPEG-7方式の動画像データが配信される場合であっても、本発明は適用可能である。携帯視聴端末への出力に関しても同様で、本実施形態ではMPEG-4としたがこれに限らない。MPEG-2やMPEG-1を出力しても良い。その他の動画像符号化方式でも良い。

### $[0\ 0\ 7\ 1]$

また、本実施形態では「選択情報」を利用者の携帯視聴端末に送信するとしたが、本実施形態の動画像蓄積装置側で「選択情報」に対して識別子を割当てて記憶しておき、識別子を利用者の携帯視聴端末に送信しても良い。

# [0072]

この場合、動画像蓄積装置側を、利用者の要求を待たずに「選択情報」が指し 示すシーンを抽出し、符号化方式の変換及び動画像の変形を済ませた状態にして 蓄積しておくように構成しても良い。このように、予め変形及び符号化の変換を 済ませておくことで、利用者から当該シーンの動画像の要求があった際に迅速に 動画像データを送信できるほか、本装置にかかる負荷を分散平準化することが可 能となる。

#### [0073]

本発明の動画像蓄積装置を、これらの変形例を実現するのにより良い構成を図5に示す。本実施形態と異なるのは、動画像解析部105からの出力が要求受信・制御部104を介して要求受信・制御部104に入力されている点である。この構成にすると、利用者に通知と共に動画像データを同時に送信するなどの処理を行いやすくなる。

# [0074]

(本実施形態の効果) 以上、本実施形態では、利用者が予め指定した内容のシ

ーンを含む動画像の符号化データを受信した場合に、それを利用者に通知している。

# $[0\ 0.7\ 5]$

これにより、利用者は当該シーンを容易に視聴することができる。

# [0076]

(第2の実施形態)以下、図面を参照して本発明の第2の実施形態の動画像蓄積装置について説明する。

### [0077]

(本装置の概要) 図 2 は本装置を用いたシステムの一例を説明する図である。

### [0078]

本装置は、コンテンツプロバイダ201が放送や通信によって配信する動画像のMPEG-2符号化データを受信して蓄積する。そして、利用者の要求に応じてMPEG-4符号化データに変換して携帯視聴端末204に送信する。

### [0079]

また、本装置は外部(図4の選択情報作成者B205)から「選択情報」を取得し、当該「選択情報」が示す動画像の符号化データを蓄積している場合には利用者に通知するというものである。

### [0080]

尚、選択情報作成者B205は、コンテンツプロバイダ201と同一人物であっても構わない。例えば、放送事業者やコンテンツプロバイダ201が番組の動画像情報に加えてハイライトシーンに関する「選択情報」をも流すと、本装置から利用者に「選択情報」が通知され、利用者は「選択情報」を利用して容易にハイライトシーンを視聴することができる。

### [0081]

また、例えば、友人・知人等が本装置に対してある番組の面白い場面に関する「選択情報」を送信すると、本装置で該当する番組が録画済み(若しくは録画中)であれば、本装置から利用者に「友人・知人がお薦めの面白いシーンの『選択情報』」が通知される。そして、利用者は「選択情報」を利用して容易に友人・知人が薦める面白い場面を視聴することができる。

# [0082]

尚、上記説明ではMPEG-2符号化データを受信するとしたが、これに限らずMPEG-1符号化データやMPEG-4符号化データ、或いはMPEGに限らずあらゆる動画像符号化方式のデータを受信して蓄積するように構成しても良い。

### [0083]

(概略構成・動作)図3は本実施形態の動画像蓄積装置の構成を説明する図である。本装置の構成は第1の実施形態の動画像蓄積装置と類似するので、異なる部分を中心に説明する。

### [0084]

本装置は第1の実施形態の動画像蓄積装置と異なり、蓄積した動画像中から利用者の関心の高いシーンを探索するものではない。したがって、本装置は図1の条件記憶部106に相当する構成を持たない。

### [0085]

一方、本装置では外部から「選択情報」を受信し、動画像解析部105に「選択情報」を出力する選択情報受信部109を備える。

#### [0086]

本装置の動画像解析部 1 0.5 は、「選択情報」が示す動画像が動画像蓄積部 1 0 2 に蓄積されているかを調べる。そして、蓄積されている場合は情報通知部 1 0 7 を介して利用者にその旨を通知する。

#### [0087]

尚、ここでは説明を簡単にするために条件記憶部106に相当する構成が無い ものとしているが、条件記憶部106に相当する構成を備えさせ、第1の実施形 態の動画像蓄積装置と同等な機能をも備えさせても構わない。

### [0088]

(選択情報受信部109)選択情報受信部109は、放送、インターネット経由で供給される「選択情報」を受信する。そして受信した「選択情報」を動画像解析部105へ出力する。

### [0089]

「選択情報」は放送データの一部として放送局から送信される。あるいは、電子メールに添付されたデータのようにインターネット経由で第三者(例えば、友人、知人、若しくは、情報提供事業者)から送信される。

# [0090]

ここで受信する「選択情報」とは、映像コンテンツに固有な識別子と、当該コンテンツのオブジェクトの情報とを含むものである。オブジェクト情報には時間的情報と空間的情報とがあり、それぞれ動画像の時間的な部分、空間的な部分を表す情報である。

### [0091]

時間的な情報とは、例えば動画像のフレーム番号の範囲(第〇〇フレームから第××フレームまで)、或いは、再生時間の範囲(開始後〇〇分〇〇.〇〇秒から開始後××分××.××秒まで)というものである。

### [0092]

また、空間的な情報とは、例えば、オブジェクト番号(オブジェクト  $ID=\bigcirc$   $\bigcirc\bigcirc\bigcirc\bigcirc$ )、或いは、オブジェクト領域の座標(( $\bigcirc$ ,  $\bigcirc$ ) - ( $\triangle$ ,  $\triangle$ ) - ( $\times$ ,  $\times$ ) - · · · - ( $\square$ ,  $\square$ ) で囲まれる領域)などである。尚、放送局や通信局からMPEG-4方式の符号化データが配信される場合は、MPEG-4のビデオオブジェクトを指し示す IDも空間的な情報として利用可能である。

#### [0093]

コンテンツに固有な識別子は、ファイル名、光ディスクのID、復号化前の符号化データの一部、或いは、復号化後の符号化データの一部、コンテンツのタイトル名等である。放送局や通信局からMPEG-7方式のメタデータが配信される場合は、MPEG-7のメタデータもコンテンツに固有な識別子として利用できる。

### [0094]

選択情報受信部109は、上記の内容を含む「選択情報」を外部から受信する。外部から送信されてくる「選択情報」のフォーマットとしては、XML、MP EG-7、MPEG-4のシステムフォーマットとして知られているものが現実的であるが、本実施形態では形式は限定しない。

# [0095]

尚、「選択情報」は光ディスクや半導体メモリ等の記録媒体を介して供給されるものでも良く、この場合は情報選択部109でこれらの記録媒体から「選択情報」を読み出して動画像解析部105へ出力する。

# [0096]

(動画像解析部105)動画像解析部105は選択情報受信部109から受け取った選択情報から、映像コンテンツの情報を抽出し、該当する動画像が動画像蓄積部102に蓄積されているかを調べる。そして蓄積されている場合は、「選択情報」を情報通知部107に通知する。

# [0097]

(情報通知部107)情報通知部107は、動画像解析部105から受け取った「選択情報」を利用者に通知する。通知先は利用者が要求受信・制御部104を介して予め設定した端末であり、通知手段には電子メールを用いる。

### [0098]

尚、通知手段は電子メールに限らない。特に、携帯視聴端末に通知する場合であれば電子メールよりも操作画面出力部108を介して操作用のGUIに表示させた方が使い勝手が良い。

### [0099]

また、通知内容は「選択情報」に限らない。例えば、単純に「『選択情報』を受け取りました」という通知でも良い。あるいは「選択情報」が示すシーンの動画像データそのものを送信しても良い。また、第1の実施形態の変形例で説明したように「選択情報」に識別子を割り当てて、その識別子を通知しても良い。

### [0100]

(本装置の使用例)放送事業者またはコンテンツ・プロバイダは動画像データを現在行われている方法で送出する。その動画像データの中で送出元がとくにハイライト(強調)したい部分について、その強調部分を特定する「選択情報」を自身の電波あるいはインターネット、または動画像データと異なる伝達手段(電子メールなど)で本装置に送信する。

#### [0101]

これはたとえば野球中継中にホームランシーンやファインプレーシーンがあったとき、そのシーンの時刻範囲(午後8時23分15秒~午後8時23分45秒)などである。尚、「選択情報」とともに選択の理由(〇〇選手のダイビングキャッチ)などを付記してもよい。

# [0102]

本装置は上記の選択情報を受信し、利用者に「選択情報」に相当する場面が蓄積されたことを通知する。

# [0103]

利用者への通知内容は、例えば「〇〇選手のダイビングキャッチシーンが録画されました」などが考えられる。これにより利用者が外出中でも、この通知を外出先で受信し帰宅後に自宅でそのシーンを見ることを楽しみにすることができる

### $[0\ 1\ 0\ 4]$

(変形例1)尚、本装置において「選択情報」を利用できる動画像データは、 放送局や通信局から配信されるものに限らない。光ディスクや半導体メモリなど の記録媒体に記録された動画像データでも良い。

#### [0105]

例えば「『××からの便り』というDVDの22分15.0000秒から22 分49.5000秒のシーン」という「選択情報」を用いることにより、利用者 は放送局や通信局から配信された動画像データと同様に容易に特定のシーンを視 聴することができる。

### [0106]

(変形例2)上記では本発明の動画像変換方法は選択情報が送られてくるのを 受動的に待っていた。これを、予め規定された時間経過毎(たとえば10分ごと )に、あるいは予め決められた時刻に、選択情報受信部109が作動して、利用 者が予め設定したチャンネルあるいはインターネット上の情報提供場所から「選 択情報」の取得を試みるようにしても良い。

#### [0107]

これは具体的には、あるインターネットサイトで「見どころ情報」として選択

情報を提供している場合、そのインターネットサイトを定期的に確認することに 相当する。

# [0108]

尚、選択情報を提供するのは、動画像データ(コンテンツ)を提供するのと同一の発信者でも、それとは別で利用者とも異なる第3の情報提供者であってもかまわない。

# [0109]

例えば、あるプロ野球チームのファンが選択情報提供サービスを行ったとする。ある放送局が行っているプロ野球中継放送に関して、その選択情報提供者の視点で「見どころ」と思うシーンを「選択情報」として本装置に提供することができる。

# [0110]

この場合、利用者は自分と似通った嗜好の選択情報提供者を選び、あらかじめ その選択情報提供元の情報を本装置に設定しておけばよい。同様に、あるドラマ 放送に関して、特定の俳優に着目した見どころ情報を提供する第3の選択情報提 供者がいれば、利用者は自分と同じ視点をもった選択情報提供者を選んでおくだ けで、自分の趣味に近いダイジェスト版を受信することができる。シーンだけで はなく、オブジェクト(登場人物)単位で見どころを指定してもよい。

#### $[0\ 1\ 1\ 1]$

(本実施形態の効果)以上説明したように、本実施形態の動画像蓄積装置は、外部から「選択情報」を取得し、「選択情報」が指し示すシーンが蓄積されているかを調べ、蓄積されている場合には利用者に通知を行う。

### [0112]

これにより、利用者は関心の高いシーンを容易に視聴することができる。

### [0113]

### 【発明の効果】

以上、本発明によれば、動画像中の特定部分を示す情報を利用して、利用者の 関心が高い場面を容易に視聴可能にする動画像蓄積装置を提供するすることを目 的とする。

# 【図面の簡単な説明】

- 【図1】本発明の第1の実施形態の動画像蓄積装置の構成を説明する図。
- 【図2】本発明の第1の実施形態の動画像蓄積装置を用いる場面を説明するイメージ図。
- 【図3】本発明の第2の実施形態の動画像蓄積装置の構成を説明する図。
- 【図4】本発明の第2の実施形態の動画像蓄積装置を用いる場面を説明するイメージ図。
- 【図5】本発明の第1の実施形態の動画像蓄積装置の変形例の構成を説明する図

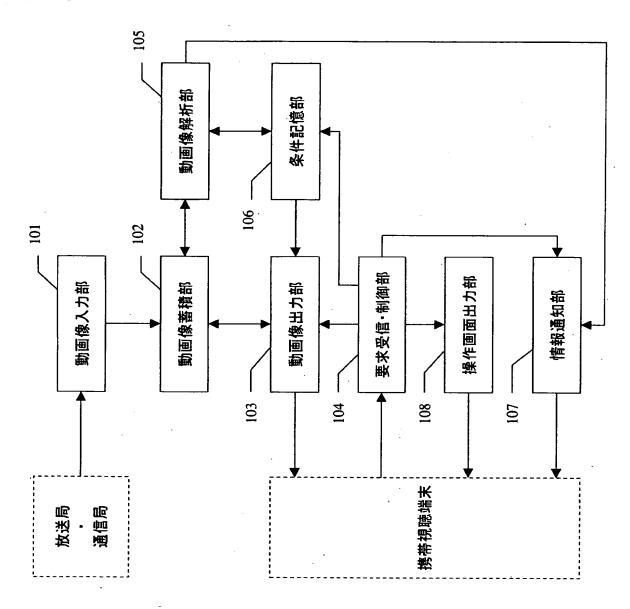
# 【符号の説明】

- 101 動画像入力部
- 102 動画像蓄積部
- 103 動画像出力部
- 104 要求受信・制御部
- 105 動画像解析部
- 106 条件記憶部
- 107 情報通知部
- 108 操作画面出力部
- 109 選択情報受信部

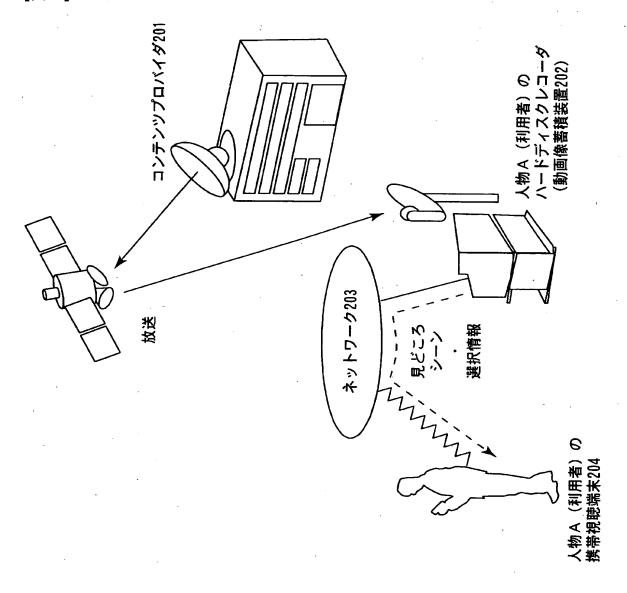
【書類名】

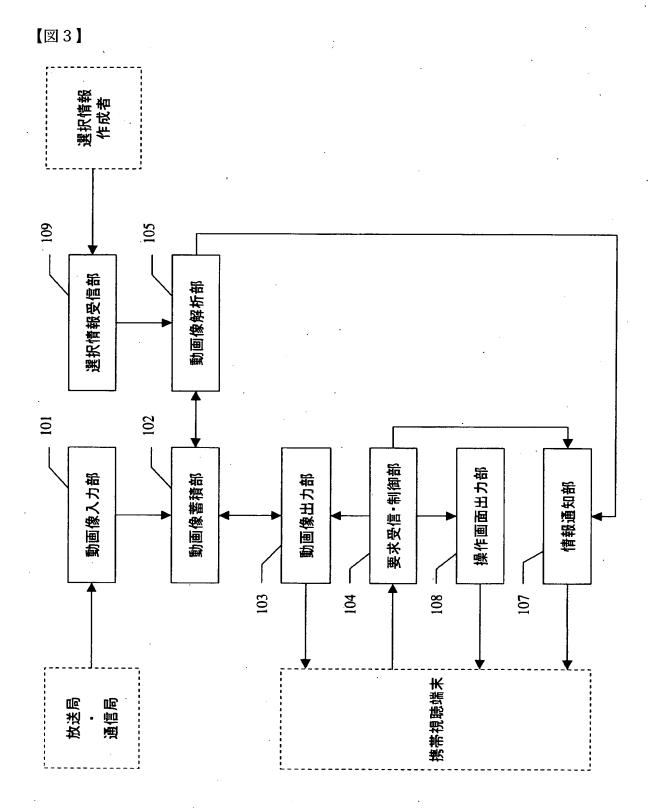
図面

【図1】

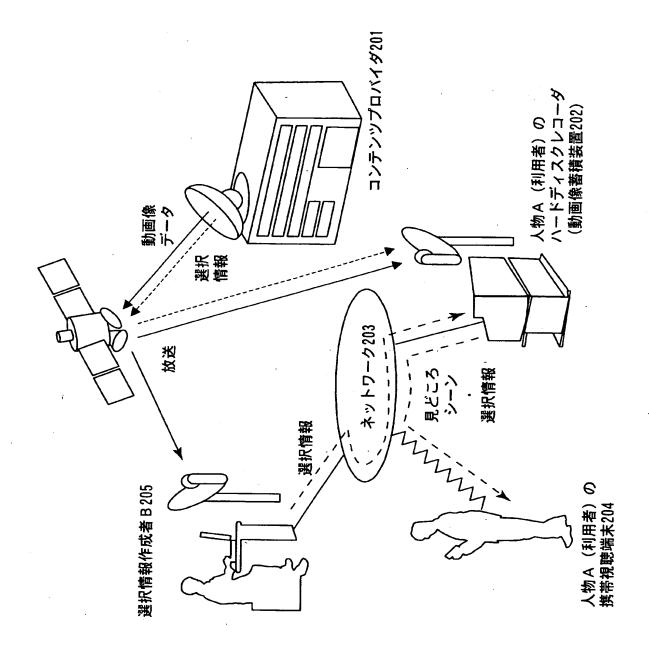


【図2】

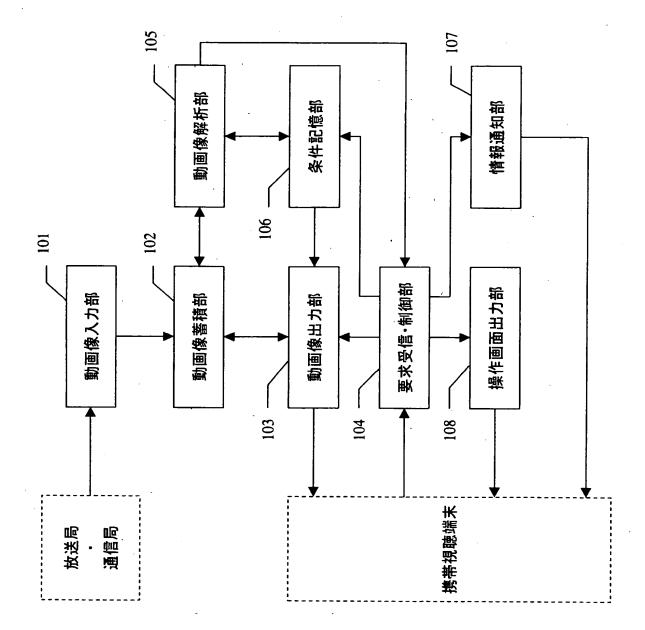




【図4】



# 【図5】



# 【書類名】 要約書

# 【要約】

【課題】 ハードディスクレコーダなどに記録された動画像を携帯視聴端末で視聴する場合、携帯視聴端末側の処理をできるだけ少なくしつつ、同時に少ない操作で目的の場面に到達できる機能を提供する必要がある。

【解決手段】 入力された動画像を動画像蓄積部102に蓄積するとともに、利用者が予め条件記憶部106に記憶させた条件に合致するシーンの有無を動画像解析部105で解析する。合致するシーンが見つかった場合は、情報通知部107を通じて利用者の携帯視聴端末に当該シーンを指し示す選択情報を通知する。利用者は受信要求・制御部104に選択情報を与えて動画像データを要求することで容易に当該シーンを視聴できる。

# 【選択図】 図1

# 認定・付加情報

特許出願の番号

特願2002-338742

受付番号

5 0 2 0 1 7 6 3 8 6 2

書類名

特許願

担当官

第八担当上席

0097

作成日

平成14年11月25日

<認定情報・付加情報>

【提出日】

平成14年11月22日

# 特願2002-338742

# 出願人履歷情報

# 識別番号

[000003078]

1. 変更年月日

2001年 7月 2日

[変更理由]

住所変更

住 所 氏 名 東京都港区芝浦一丁目1番1号

株式会社東芝

2. 変更年月日 [変更理由]

2003年 5月 9日

名称変更

住所変更

住 所 名

東京都港区芝浦一丁目1番1号

株式会社東芝